

Дидактическая игра « Помоги воробью»

Оборудование: игрушки, изображающие животных из стихотворения С. Маршака «Где, обедал воробей» (лев, лисица, морж, слон, журавль, носорог, кенгуру, медведь, крокодил) и игрушечный корм для них.

Ход игры: 1 вариант:

Ведущий предлагает ребенку разложить корм каждому животному, в соответствии с произведением С. Маршака.

2 вариант:

Ведущий предлагает ребенку расположить животных в последовательности, по тексту стихотворения.

