

Дидактическая игра «Морской бой»

Оборудование:

Два игровых поля размером пять на пять клеток, модели кораблей из музея, фишки двух цветов.

Ход игры:

Ваша флотилия состоит из трёх моделей кораблей. Расставьте корабли на своём поле так, чтобы противник не смог их быстро найти и потопить. Близко друг к другу судна устанавливать нельзя, расстояние между кораблями должно быть не менее одной клетки. После расстановки кораблей начинается игра. Ваша цель – подбить корабли противника раньше, чем он подобьет ваши. Стреляйте по очереди на чужое поле, называя морского обитателя и цвет. Если корабль удачно подстрелен, можно стрелять ещё раз, пока не промажете. Промахи обозначьте фишкой одного цвета, а потопленные корабли – фишкой другого цвета. Удачи!

