

Подвижная игра «Акула и рыбки»

Оборудование: маска акулы, обручи (в зависимости от количества играющих).

Ход игры.

По считалке выбирается водящий ребёнок - акула. Остальные дети изображают рыбок. Ребёнку - акуле надевается маска, обручи кладутся в разных местах, но недалеко друг от друга. С детьми заранее обговаривается, что обручи - это кораллы, за которые могут прятаться рыбки при появлении акулы.

Начинается игра. Акула находится в конце зала, а рыбки, пока нет акулы, спокойно плавают в разных направлениях. Затем дается команда: «Акула!» Появляется акула. Рыбки быстро уплывают и прячутся за кораллами. Те рыбки, которые не успели уплыть вовремя, и, которых коснётся акула, считаются пойманными, они выходят из игры. Чем меньше становится рыбок, соответственно и количество кораллов уменьшается.

Игра повторяется по желанию детей.

