

## Дидактическая игра «Ателье»

Оборудование: Трафареты одежды; карточки с различными видами ткани.

Ход игры:

**1 вариант игры:** Детям предлагаются на выбор различные трафареты одежды. Ребёнок должен назвать и охарактеризовать предложенный предмет одежды (контур); определить, какая ткань подходит для пошива, описать ее свойства. При правильном ответе подложить лист с тканью под контур одежды – сделать заказ в ателье.

**2 вариант игры:** Детям предлагаются лоскуты ткани различного вида. Ребёнку нужно назвать предложенную ткань, описать ее свойства; определить, какую одежду можно сшить из этой ткани. Подобрать один или несколько подходящих предметов одежды, наложить выбранные силуэты на ткань – сделать заказ.

