



Положение о Московской историко-правовой игре «Правовое поле»

1. Общие положения

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения Московской городской историко-правовой игры «Правовое поле» (далее – Игра) в рамках реализации Стратегии развития воспитания в Российской Федерации на период до 2025 года, условия участия и состав организационного комитета Игры (далее – Оргкомитет).

1.2. Организатором Игры является ГБОУ Городской методический центр Департамента образования города Москвы.

1.3. Информационно-технологическое и методическое сопровождение Игры осуществляет ГБОУ Городской методический центр Департамента образования города Москвы на сайте <http://mosmetod.ru>.

1.4. **Целью проведения Игры** является формирование у обучающихся системы значимых ценностно-смысловых установок, гражданской позиции как активного и ответственного члена российского общества, осознающего свои конституционные права и обязанности, уважающего закон и правопорядок, обладающего чувством собственного достоинства, осознанно принимающего традиционные национальные и общечеловеческие гуманистические и демократические ценности.

1.5. **Задачами реализации Игры** являются:

- создание условий для формирования у обучающихся основ правового мышления;
- создание условий для формирования у обучающихся умений применять правовые знания для оценивания конкретных правовых норм с точки зрения их соответствия законодательству Российской Федерации, выработки и доказательной аргументации собственной позиции в конкретных правовых ситуациях с использованием нормативных актов;
- создание условий для развития личности, её способностей, формирования и удовлетворения социально значимых интересов и потребностей, самореализации обучающихся;
- создание условий для работы с одарёнными обучающимися, организации их развития в различных областях образовательной, творческой деятельности;
- создание условий для формирования мировоззренческой, ценностно-смысловой сферы обучающихся, толерантности, приобщения к ценностям, закреплённым в Конституции Российской Федерации;

- создание условий для практического применения полученных знаний через игровые ситуации.

2. Условия участия в Игре

2.1. В Игре могут принять участие команды (6 чел.), сформированные из числа обучающихся образовательных организаций города Москвы (8–10 кл.). Руководителем команды может быть любой участник образовательного процесса.

2.2. Допускается создание от одной до трёх команд от одной образовательной организации. Не допускается участие в Игре двух и более команд, имеющих одного руководителя.

3. Сроки и порядок проведения Игры

3.1. Игра проводится в два этапа:

I этап – отборочный (заочный) – пройдёт с 21 по 25 ноября 2016 года;

II этап – очный – пройдёт 15 декабря 2016 года на базе ГБОУ Лицея № 1574

3.2. Организация и проведение Игры:

3.2.1. В образовательных организациях города Москвы для участия в Игре формируется команда из 6 обучающихся. Игра проводится в два этапа.

3.2.2. *Первый этап – онлайн-викторина.* В ходе отборочного этапа командам предлагается ответить на 25 вопросов. Вся информация размещается на сайте mosmethod.ru в разделе «Конкурс». Первый этап Игры проводится на базе образовательных организаций.

Во второй этап Игры приглашаются 10 команд из образовательных организаций города Москвы, набравших наибольшее количество баллов. Списки победителей первого этапа публикуются на сайте mosmethod.ru в разделе «Конкурсы» **30 ноября 2016 года.**

3.2.3. *Второй основной этап Игры* проводится на базе ГБОУ Лицея № 1574. Игра проводится в форме интеллектуальной викторины.

На очном этапе Игры не допускается использование любых дополнительных (печатных, электронных) источников информации. В случае нарушения данного правила команда-участница будет дисквалифицирована.

4. Подведение итогов и определение победителей

4.1. Команда-победитель определяется максимальным числом баллов. Победители и участники Игры награждаются почётными грамотами и сертификатами.